PREGUNTAS DE APRENDIZAJE

1. Un subprograma es:

a) Un código especial que se utiliza para resolver distintos tipos de problemas.

**b) Un método de solucionar un problema complejo dividiéndolo en subproblemas.**

c) Un método que siempre debe retornar algún resultado.

d) Ninguna de las anteriores.

2. Un argumento es:

**a) El valor enviado por el programa principal al subprograma.**

b) Una variable local.

c) El valor que recibe el subprograma enviado del programa principal.

d) Ninguna de las anteriores.

3. Un parámetro es:

a) El valor enviado por el programa principal al subprograma.

b) Una variable global.

**c) El valor que recibe el subprograma enviado del programa principal.**

d) Ninguna de las anteriores.

4. Una variable puede pasarse como argumento a un subprograma:

a) Sólo por valor

b) Sólo por referencia

**c) Por valor y por referencia**

d) No puede pasarse como argumento

5. ¿Qué características tienen los elementos locales?

a) Son visibles en su ámbito y fuera

b) Son invisibles en su ámbito y fuera

c) Son invisibles en su ámbito y visibles fuera

**d) Son visibles en su ámbito e invisibles fuera**

6. ¿Qué características tienen los elementos globales?

**a) Son visibles en su ámbito y fuera**

b) Son invisibles en su ámbito y fuera

c) Son visibles en su ámbito e invisibles fuera

d) Son invisibles en su ámbito y visibles fuera

7. Una función de un programa siempre debe

**a) Recibir al menos un argumento**

b) Ser llamado en el algoritmo principal

c) Ser recursivo

d) Ninguna de las anteriores

8. Cuando se escribe una función PSeInt

**a) Es necesario definir el tipo de dato de la variable de retorno**

b) No es necesario definir el tipo de dato de la variable de retorno

c) Es indiferente si el tipo de dato de la variable de retorno se define o no

d) Ninguna de las anteriores